



Сингулярность. Про фэнтези или фантазии

«Неужели у Приключения не бывает конца?
Эх, видно, не бывает. Кому-то всегда приходится
продолжать историю дальше».

© Бильбо Бэггинс

Любите ли вы истории про отважных хоббитов, которые храбро отправились навстречу приключениям, чтобы спасти добро? Или про мудрых эльфов, царей, королей, драконов и не слишком умных орков? Хотелось ли вам хоть раз оказаться в одном из этих миров? Прогуляться по лугам Шира, заглянуть в хоббичью нору, восхититься видами Ривенделла? Или вы бы предпочли пройти через Косой переулок, дивясь магическим диковинкам? А может, перенестись в эпоху короля Артура и перекинуться парой фраз с великим Мерлином?

Вариантов много. Мир фэнтези — удивителен и наполнен невероятным количеством историй. Нужно только приоткрыть дверь, чтобы очутиться в гуще событий. И ваша собственная фантазия в этом поможет! Надевайте доспехи — приключения нас уже ждут!

Кстати, ещё было бы неплохо разобраться, как вообще создавались все эти миры — ведь их создавали самые обычные люди.

Суббота, 1 ноября

21:30–23:30	7+	Семейный киноклуб
-------------	----	--------------------------

Воскресенье, 2 ноября

09:30–10:00	7+	Начинаем утреннюю гимнастику! Вдох глубокий, руки шире, Не спешите, три-четыре!
11:00–14:00 и 17:00–20:00	1–6 лет	Детская комната «Тилимилитрядия» 11:30–12:00 Интерактивная игра для малышей 12:00–14:00 Творческая мастерская (мастер-класс) 17:30–18:00 Интерактивная сказка-малышка 18:00–20:00 Творческая мастерская (мастер-класс)
11:00–14:00	7+	Интерактивные лектории «Торжественно клянусь, что замышляю только шалость!» © Гарри Поттер Любая фантазия кем-то придумывается, но только у некоторых она превращается в полноценный мир. Сегодня поговорим, как и кем создаются миры, в которых мечтают очутиться целые поколения. Как это вообще возможно: сидел человек за столом, взял — и что-то придумал?! И заразил своей фантазией всю планету! И ведь это не просто образная фантазия, а создание параллельной вселенной, где всё продумано до мелочей: улочки, здания, дороги карты, расы... Там может даже существовать свой язык, например, Джон Рональд Руэл Толкин действительно придумал несколько языков Средиземья (и их даже можно выучить). А у Терри Пратчетта — своя собственная вселенная, где продумано всё, вплоть до собственной науки. Так что лекции сегодня необычные: немного про литературу, чуточку о фантазии, капельку о масштабах и, конечно, о фэнтези. Что это такое? Какие миры существуют? Кем они создавались? Что в них такого особенного? Пройдемся от «Илиады» до «Властелина колец». Вспомним комиксы, завернем к «Гарри Поттеру», посмотрим на плоский мир на спине Великого А’Туина, разберемся с сопряжением сфер «Ведьмака» и даже доберемся до компьютерных игр... или настольных? Ведь там тоже есть свои миры.
15:00–16:00	7+	Семейный спорт
17:00–19:00	7+	Интерактивная квест-программа «Ненормальное всегда становится нормой — главное, дать ему немножко времени» Всё логично. Если мы говорили о том, как создаётся мир, надо бы его изучить! Уж мы-то знаем, что не каждый отличит Гэндальфа от Дамблдора, Голлума от Добби, эльфа от дриады, хоббита от гнома, гнома от краснотупа, краснотупа от орка, орка от огра... продолжать можно бесконечно. «Ничего ты не знаешь, Джон Сноу», — это про нас с вами. Вот и будем изучать. Погуляем по мирам, разберемся с их особенностями, познакомимся с обитателями, поучаствуем в приключениях, поколдуем, попробуем выбраться из всяческих передрыг. Очень хорошо проведем время... Подождите, а всегда ли должен быть хороший конец?
21:00–23:30	7+	Семейный киноклуб

Понедельник, 3 ноября

09:30–10:00	7+	Начинаем утреннюю гимнастику! Вдох глубокий, руки шире, Не спешите, три-четыре!
11:00–14:00 и 17:00–20:00	1–6 лет	Детская комната «Тилимилитрядия» 11:30–12:00 Интерактивная игра-путешествие для малышей 12:00–14:00 Творческая мастерская (мастер-класс) 18:00–20:00 Творческая мастерская (мастер-класс)
12:00–14:00	7+	Программа «Подземелья и драконы. Наша версия». Часть 1. Слышали про такую игру — «Подземелья и драконы»? Сейчас кратенько объясним. Вы создаёте магического персонажа, полностью его продумываете — от черт характера до скиллов, что у него лежит в рюкзаке, какие у него особенности, в общем всё-всё! А дальше отправляетесь с ним в путешествие. Вас ведёт мастер игры, и в игре нет заранее подготовленных событий, только сюжет. То есть случится с вами может воооооообще всё, что угодно, в зависимости от ваших действий и принятых решений. Это как... жизнь жить, только интереснее. Так вот, нам предстоит не совсем такое, но что-то очень похожее (это же наша версия игры — творим, что хотим!). Но всё по-настоящему, каждая команда — это жители определенного фэнтези-мира. Команды отправляются навстречу своим приключениям. И у каждого они действительно свои. И помните главную мудрость: приключения и неприятности искать не надо, они найдут вас сами.
15:00–16:00	7+	Семейный спорт
17:00–20:00	7+	Программа «Подземелья и драконы. Наша версия». Часть 2. Вы преодолели только часть пути. Вторая половина ещё впереди. И здесь всё будет вообще по-другому. Ведь общий враг — объединяет!

Вторник, 4 ноября

11:00–14:00	1–6 лет	Детская комната «Тилимилитрядия»
12:00–14:00	7+	Интеллектуальная семейная игра SberQuiz Отличный повод собраться всем вместе, чтобы сразиться за звание самой умной команды Семейных выходных!